

# OEFENVRAGEN 3

CWO II-Jeugd

## DE VRAGEN

- Welk bootje ligt het slimst/écht-niet-slim aan de steiger en waarom?
  - Slimst: Bootje:..., omdat .....
  - Echt-niet-slim: Bootje:....., omdat .....
- Je moet boei 2 aan BB houden en naar het eiland toe en het eiland aan BB houden. Teken de richting in een lijn als het bootje wegvaart.
- Je moet om het eiland, eiland aan BB houden en daarna tussen het eiland en boei 1 naar boei 2 en weer aanmeren. Teken de ZEILlijnen (dus nus hoe je echt daarnaartoe vaart).
- Schrijf bij elk rak de naam (aan-de-winds/voor-de-inds rak enz.)
- Teken op elke lijn een bootje, het zeil en de stuurman.
- Hoeveel keer gaat het Bootje OVERSTAG/GIJPEN:
  - Bootje 1: ..... Keer OVERSTAG, ..... Keer GIJPEN
  - Bootje 3: ..... keer OVERSTAG, .....keer GIJPEN
- Je meert weer aan: waar moet je opletten als je aanmeert als:
  - Bootje 1: : .....
  - Bootje 3:: .....

