

OEFENVRAGEN THEORIE CWO I-II-III

A. KNOPEN

CWO I:

1. Slipsteek
2. Slipsteek met halve steek
3. Achtknoop

CWO II:

1. als CWO I en...
2. Platte knoop
3. Mastworp

CWO II:

1. als CWO II en...
2. Paalsteek
3. Schootsteek
4. Kikker beleggen

B. VOORRANGSREGELS

CWO I: Benoem 4 voorrangsregels

CWO II: Benoem 7 voorrangsregels

CWO III: Benoem 7 voorrangregels en 4 problemen van grote schepen

C. KOERSEN - ZEILSTANDEN en ZEILTERMEN

CWO I:

1. Teken de Zeilstand en positie in boot: VOOR-, IN-, AAN-, HALVE-, RUIIME- wind
2. Termen: Hoger-/Lagerwal, Hoge-/Lage zijde, Loef-/Lijzijde, killen

CWO II:

1. als CWO I en...
2. Termen: Hoog aan-de-wind, Volvallen, Dwarspeilen, Opschieter, Verhalen, Zuigen/Duiken, Deinzen, Draaigijp, Oploeven/Afvallen

CWO III:

1. als CWO II en...
2. Termen: Korte/Lange slag, Nood- en S-Gijp, Achteruit zeilen, Achterlijker dan dwars, Olympische baan, Start/Finish, Planeren, Langswal, Opschieten, Kielboot, Trimaran, Surfplank, Catamaran

D. BOOTONDERDELEN

CWO I:

1. Benoem 5 onderdelen
2. Wat is Stuur-en Bakboord

CWO II:

1. Benoem alle onderdelen
2. Wat is een zwaardboot
3. wat is de waterlijn

CWO III: 1. Als CWO II en...
2. wat is een TellTale (en juiste stand)