



# **Regels van het wedstrijdzeilen**

**grotendeels copie van de Stefan Kruiswijk**



# Regels van het wedstrijdzeilen

- Voorbereiding
- Regels van de Baan
- Enkele Definities
- Regels op de Baan
- Regels bij de Boei
- Regels bij de Boei: verschil boven/beneden
- Regels bij de Start
- Regels bij de Finish
- Regels bij een Hindernis
- Starfrondjes & Protesteren
- Samenvatting
- Puzzeltje



# Vorbereiding

## Welke regels zijn van toepassing

1. Uitrusting boot (Zolang je je boot niet verandert zit dat meestal wel goed)
  - Klasseregels ([www.x79.nl](http://www.x79.nl))
  - ORC ([www.orc.org](http://www.orc.org))
2. Regels van het Wedstrijdzeilen (kopen en doorlezen)  
Elke 4 jaar, na de olympische spelen een nieuwe editie (nu 2005-2008);  
([www.knww.nl](http://www.knww.nl))
3. Locale regels (voor elke race lezen)  
Notice of race (NOR):, voor elk evenement apart opgesteld, zie website



# Vorbereiding

## Welke regels zijn van toepassing

### 3. Locale regels (voor elke race lezen)

Notice of race (NOR):, voor elk evenement apart opgesteld, zie website

Speciaal checken:

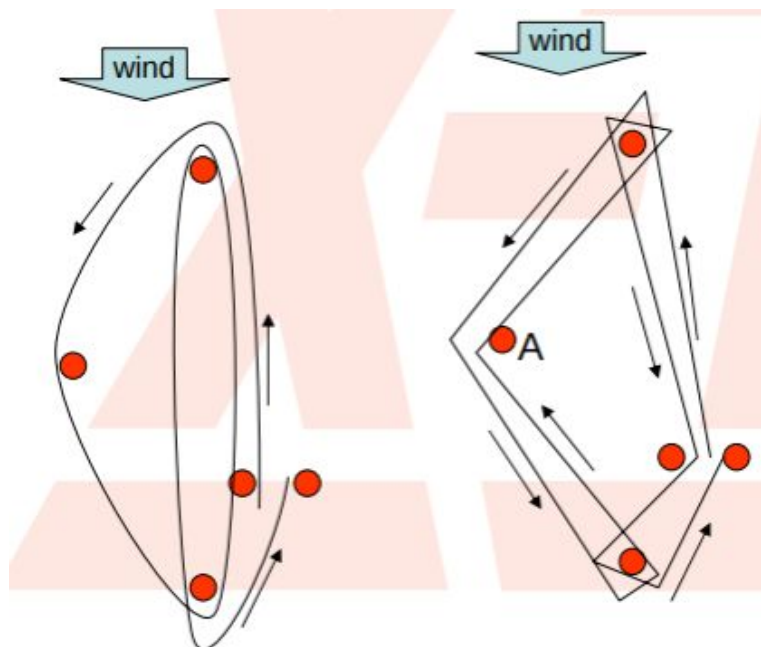
- Baan: hoe ziet die eruit?
- Baan: moet je vaarwater houden tussen de verplichtte boeien?
- Baan: mag je de start/finish kruizen tijdens de wedstrijd?
- Start: buitenom regel, 20% regel, zwarte vlag regel?
- Start: Grootte startgebied, wanneer mag je erin?
- Start: Procedure, standaard of aangepast, om de 5 of 10 minuten?

Deze regels vergeet je gemakkelijk omdat er geen andere boot of boei bij betrokken is. Spreek deze regels voor de wedstrijd met de hele bemanning door.

# Vorbereiding

## regels van de baan

- (28.1) (...) wanneer een draad die zijn kielzoch voorstelt strak zou worden getrokken, deze aan de voorgeschreven zijde van elk merkteken zou voorbijgaan
- (28.2) Een merkteken dat niet 'in het rak zit' mag aan beide zijden voorbij gevaren worden.



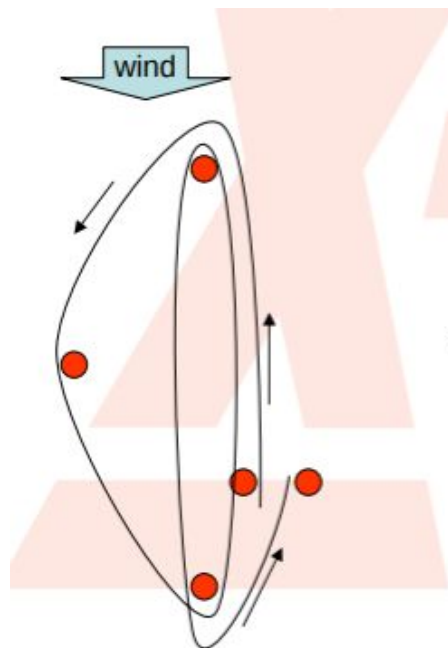
Stel dit is de baan

En je vaart hem zo: mag dit?

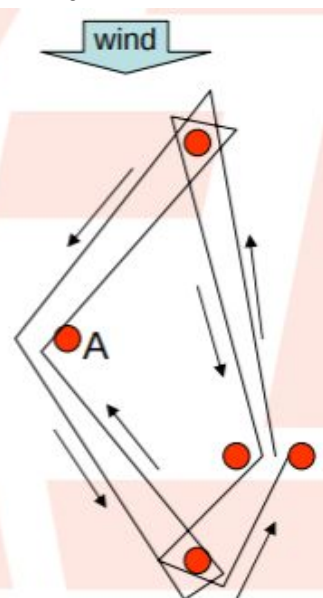
# Vorbereiding

## regels van de baan

Stel dit is de baan



En je vaart hem zo: mag dit?



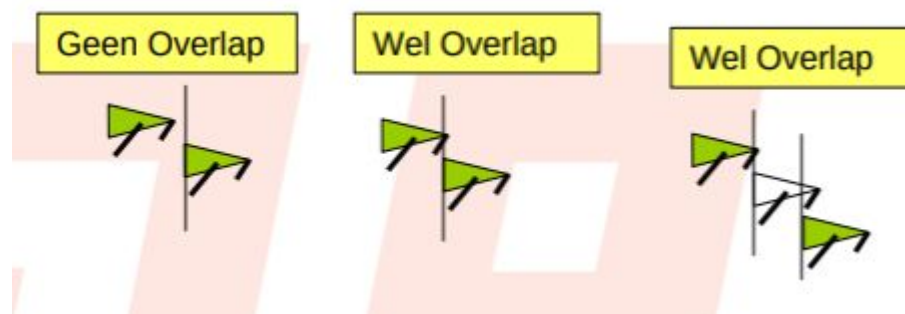
Antwoord:

- Boei A zit niet op rak en mag je aan beide kanten nemen.
- Finish is geen deel van de baan en mag je doorkruizen
- LETOP: Doorkruizen van finish is soms in locale regels verboden
- Regels zijn niet helemaal helder en in afgelopen editie veranderd, daar kunnen beroepen op komen.

# Enkele definities

## Juiste Koers

Een koers die een boot zou zeilen om zo spoedig mogelijk te finishen in de afwezigheid van andere boten (...) Een boot heeft geen juiste koers voor het startsein. De koers om de luwte van het gebouw is een juiste koers. De koers om de windschaduw van een grote boot is dat niet.



## Vrij achter en vrij voor

Een boot is **vrij achter** een andere boot wanneer zijn romp of uitrusting liggen achter een lijn dwarsscheeps getrokken door het achterste punt van de romp en uitrusting van de andere boot.

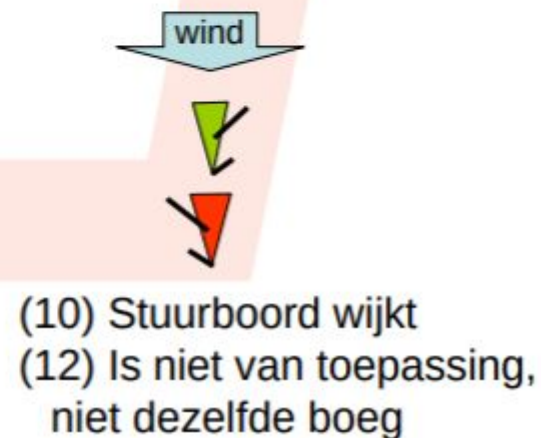
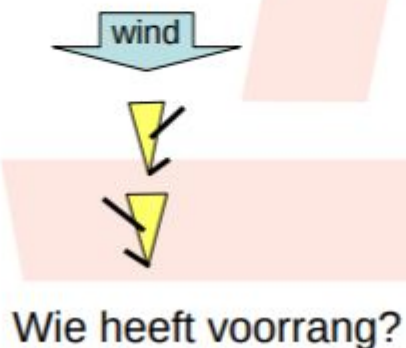
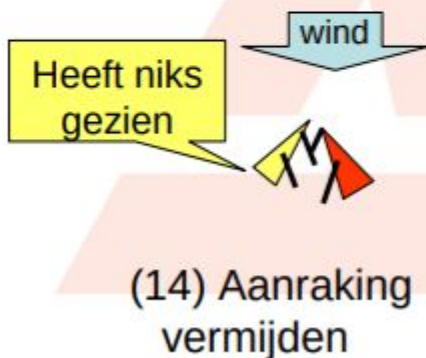
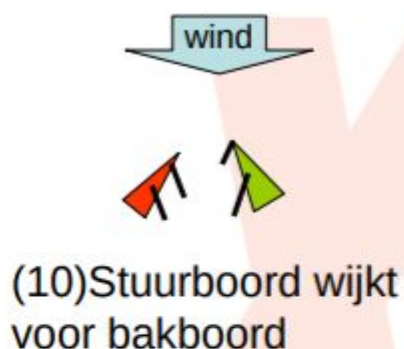
De andere boot is dan **vrij voor**

Zij hebben **overlap** als geen van beiden vrij achter ligt.

Zij hebben ook overlap wanneer een tussenliggende boot met beiden overlap heeft

# Regels op de baan (basics)

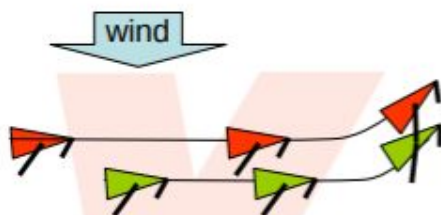
Rode boot moet vrij blijven





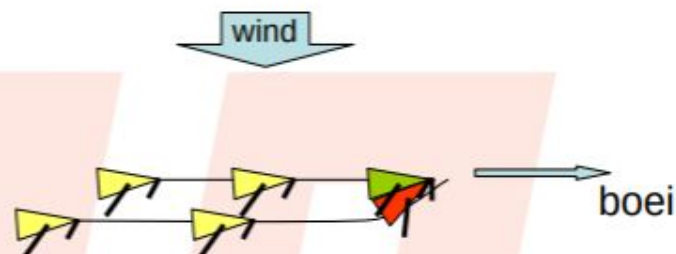
# Regels op de baan (inhalen)

Rode boot moet vrij blijven



(11) Loef wijkt voor lij  
Groen mag rood eruit loeven

Als iemand je aan loef inhaalt mag je hem er wel uit loeven

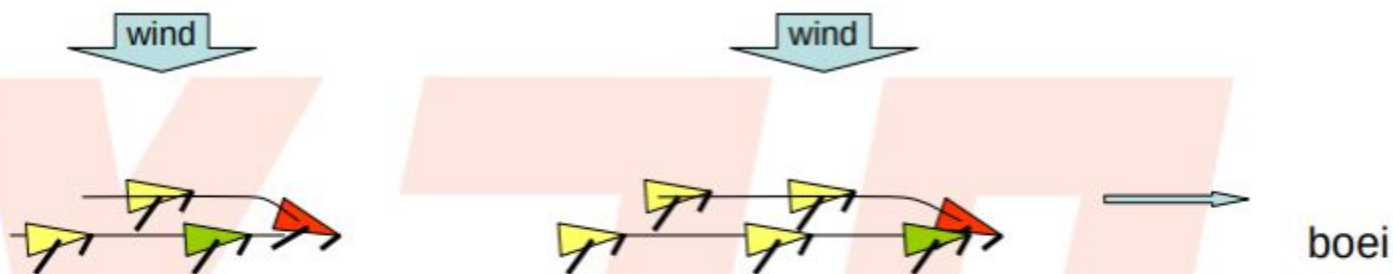


(17.1) Als een vrij achter liggende boot een overlap verkrijgt binnen 2 van zijn romplengten lijwaards van een boot over dezelfde boeg, mag hij niet boven zijn juiste koers varen zolang die overlap bestaat binnen die afstand

Als je iemand aan lij inhaalt, mag je hem er niet uitloeven

# Regels op de baan (inhalen)

Rode boot moet vrij blijven

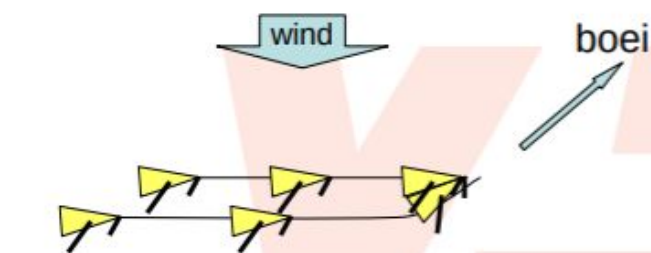


(17.2) Behalve als hij opkruist, mag een boot, terwijl hij minder dan 2 romplengten van een lijwaardse of vrij achter liggende boot ligt, (...) niet beneden zijn juiste koers varen tenzij hij gijpt

Loefboot mag niet afvallen

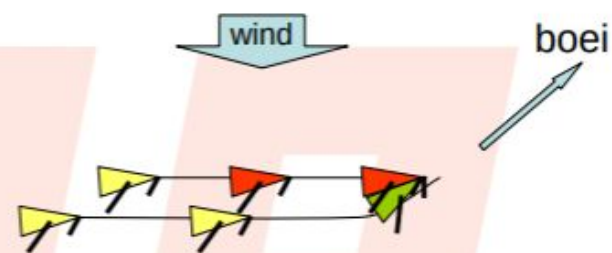
# Regels op de baan (inhalen)

Rode boot moet vrij blijven



BENG

Wie had er voorrang?

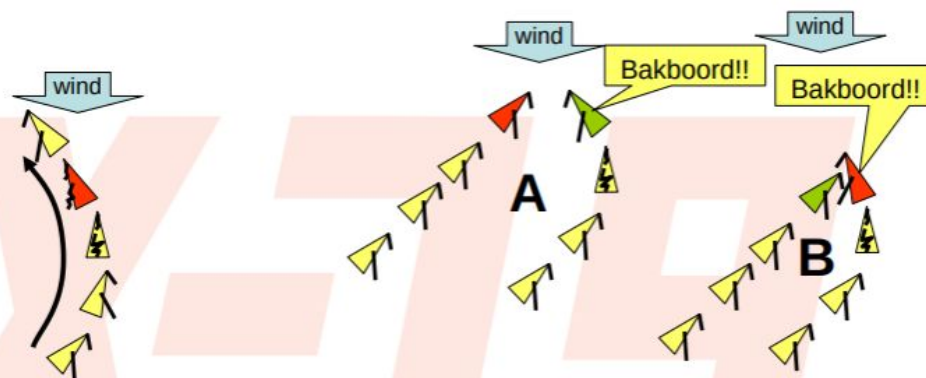


(17.1) Als een vrij achter liggende boot een overlap verkrijgt binnen 2 van zijn romplengten lijwaards van een boot over dezelfde boeg, mag hij niet boven zijn juiste koers varen zolang die overlap bestaat binnen die afstand

Regel 17.1 is niet van toepassing, de juiste koers is hoger

# Regels op de baan (koers veranderen)

Rode boot moet vrij blijven



(13) Nadat een boot verder is gedraaid dan in de wind, moet hij vrij blijven van andere boten tot hij op een aandewindse koers ligt. Gedurende die tijd zijn de regels 10, 11 en 12 niet van toepassing.(....)

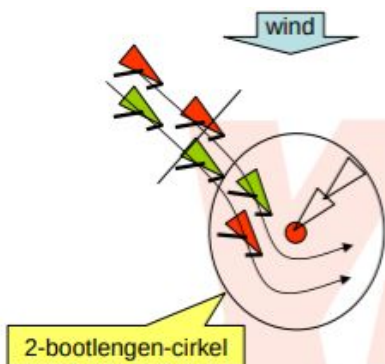
A: overstag is afgerond bij tegenkomen van stuurboord-boot:  
→Voorrang

B: overstag is niet afgerond bij tegenkomen van stuurboord-boot:  
→Geen Voorrang

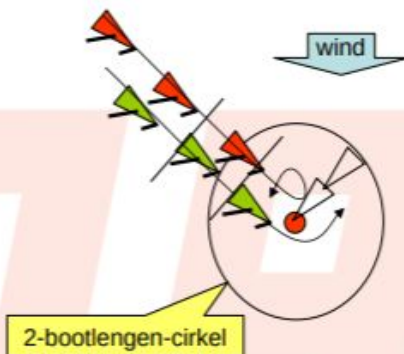
(16.1) Wanneer een boot met voorrang van koers verandert moet hij de andere boot ruimte geven om vrij te blijven

# Regels bij de boei

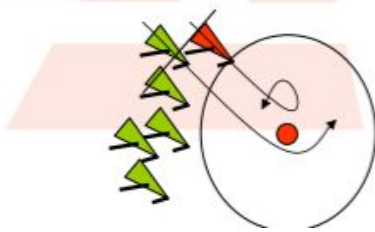
Rode boot moet vrij blijven



(18.2b) Als boten een overlap hadden voordat een van de boten de 2lengte-zone bereikte (..) moet de boot die aan de buitenzijde lag ruimte geven (..)



(18.2c) Als een boot vrij voor lag op het moment dat hij de 2 bootlengten-cirkel bereikte, moet de vrij achterliggende boot daarna vrij blijven (..)

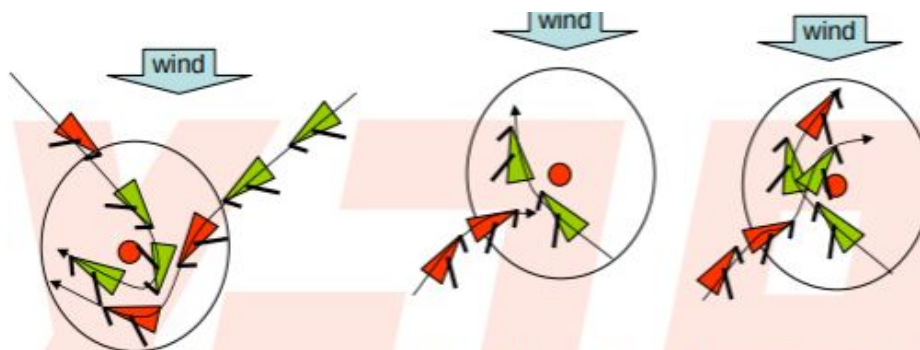


(18.2e) Als de buitenliggende boot geen ruimte kan geven wanneer een overlap begint zijn regels (18.2a) en (18.2b) niet van toepassing.

Dus in volle planee binnendoor piepen is er niet bij



# Regels bij de boei: verschil boven/beneden



Voor zover een regel van Hoofdstuks C (18&19) strijdig is met een regel van hoofdstuk A of B (10...17) heeft de regel van hoofdstuk C prioriteit

Bij de benedenboei heeft BakBoord GEEN voorrang binnen de 2-bootlengten cirkel.

18.4 Wanneer de binnenliggende boot met overlap en voorrang moet gijpen om zijn juiste koers te varen, mag hij (..) niet verder aan het merkteken voorbijzeilen als nodig is om die koers te varen

Regel 18 is niet van toepassing (..) wanneer zij opkruizen, of wanneer de juiste koers van 1 van hen, maar niet beiden, overstag gaan is.








Bij de bovenboei heeft BakBoord voorrang

18.3 (...) wanneer 1 van de boten binnen de 2-lengten cirkel overstag gaat:

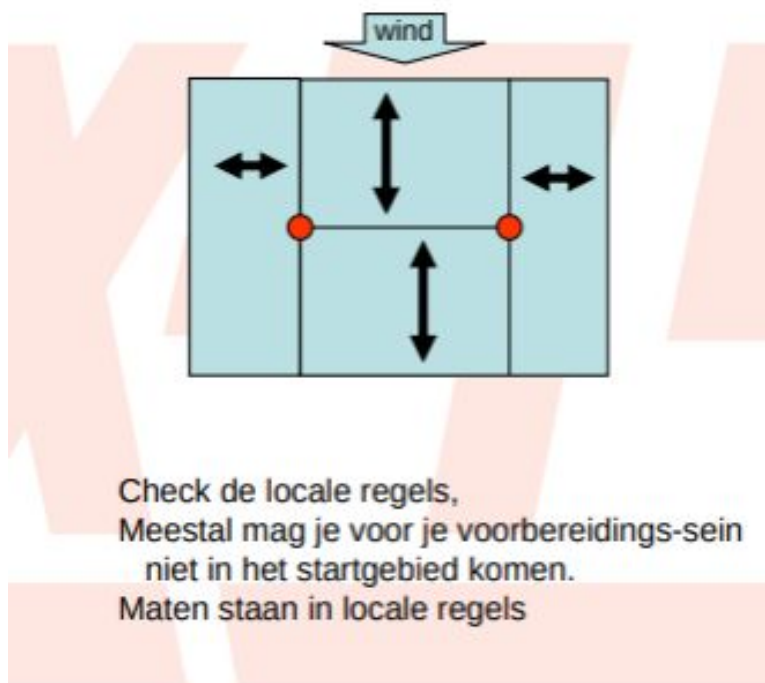
- (a) mag hij een andere boot niet dwingen om hoger dan aan de wind te zeilen
- (b) moet hij ruimte geven aan een boot aan de binnenzijde

Bij de overstag verliest Bakboord zijn voorrang

# Start: vlaggen en geluid

(26) Gewone Start	Naam	Vlag	Geluid	Min. voor start
	Waarschuwing	Klasse 	Bang	5
	Voorbereiding	P  (en/of I, Z, Zwart)	Bang	4
	1-minuut	P-weg 	Bang	1
	Start	Klasse-weg	Bang	0
(29) Terugroep	Individuele terugroep	X 	Bang	Na start
	Algemene Terugroep	1e vervang 	Bang Bang	Na start
	Nieuwe start	1e vervang-weg	Bang	6 Voor nieuwe start
(27) Uitstel	Uitstel	Onderscheiding (rattestaart) 	Bang	
	Nieuwe start	1e vervang-weg	Bang	6 Voor nieuwe start
7) Afbreek	Afbreken	N 	Bang Bang Bang	

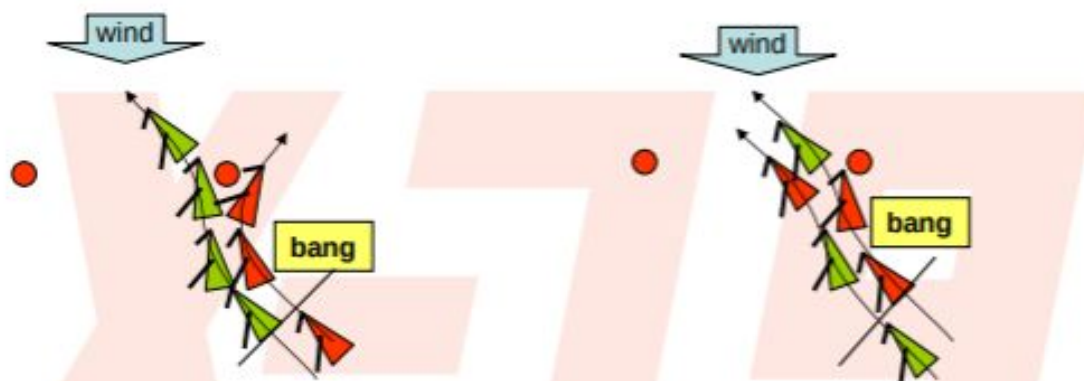
# Start: regels startgebied





# Start: regels

Rode boot moet vrij blijven



(18.1a) Regel 18 is niet van toepassing (..) bij een merkteken van de startlijn dat is omgeven is door bevaarbaar water vanaf het moment dat de boten deze naderen om te starten

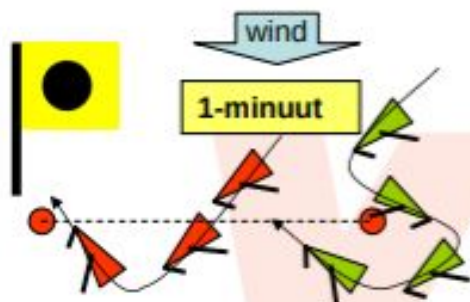
Bij de startboei mag je iemand eruit loeven

(17.1) Als een vrij achter liggende boot een overlap verkrijgt binnen 2 van zijn romplengten lijwaards van een boot over dezelfde boeg, mag hij niet boven zijn juiste koers varen zolang die overlap bestaat binnen die afstand

Tot het startschot is er geen juiste koers en mag de lijwaardse boot loeven  
Na het startschot is de juiste koers 'aan de wind'

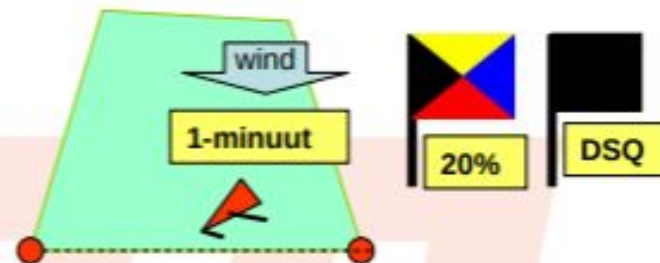
# Start: regels

Rode boot is fout



(30.1) Buitenom regel  
 Als de I vlag is getoond en enig deel van de (...) boot zich aan de baanzijde van de stratlijn (...) bevindt gedurende de minuut voor zijn startsein, moet hij (...) over een verlengde van de startlijn zeilen voor hij start.

Zonder deze vlaggen mag je dus gewoon vanaf de baanzijde starten.  
 Je moet wel VOLLEDIG achter de lijn geweest zijn om rechtmatig te starten

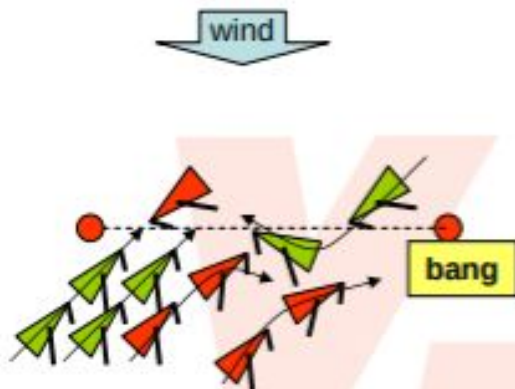


(30.2) 20% straf regel  
 Als de Z vlag is getoond mag een boot zich niet (...) bevinden binnen de driehoek (...) van de startlijn en het 1e merkteken gedurende de minuut voor zijn startsein (...).  
 (...) 20% score straf

(30.3) zwarte vlag regel  
 Als de Z vlag is getoond mag een boot zich niet (...) bevinden binnen de driehoek (...) van de startlijn en het 1e merkteken gedurende de minuut voor zijn startsein (...).  
 (...) DSQ

# Start: regels

Rode boot is fout



(20.1) Een boot die na zijn startsein naar de startzijde van de startlijn of de verlengde daarvan zeilt om te starten of om te voldoen aan regel 30.1 moet vrij blijven van een boot die dat niet doet (...).

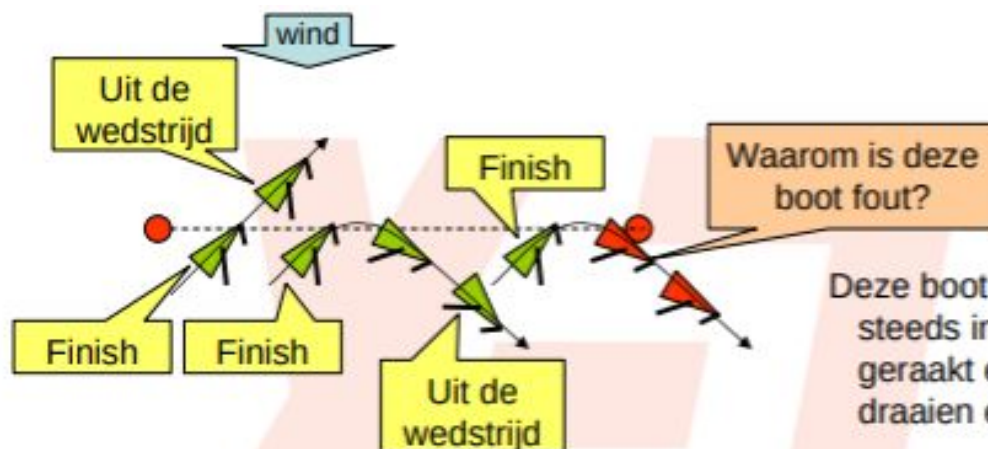


(16.1) Wanneer een boot met voorrang van koers verandert moet hij de andere boot ruimte geven om vrij te blijven

Je mag dus vanaf de baanzijde starten.  
Maar ben je laat, dan moet je voorrang  
geven.

# Finish: regels

Rode boot is fout



Deze boot is wel gefinished, maar nog steeds in de wedstrijd. Hij heeft de boei geraakt en moet dus nog een rondje draaien en opnieuw finishen.

## Finish

Een boot finished wanneer enig deel van zijn romp, ...uitrusting op de normale plaats de finishlijn doorkruist is de koers vanaf het laatste merkteken (...)

## wedstrijdzeilen

Een boot zeilt wedstrijd vanaf zijn voorbereidingssein todat hij finished en vrij is van de finishlijn of heeft opgegeven (of uitstel, afbreken...).



# Hindernis: regels



(19.1) Wanneer hij een hindernis nadert, mag een boot die aan de wind of hoger vaart aanroepen om ruimte om overstag te gaan en een andere boot over dezelfde boeg te ontwijken. Hij mag echter alleen aanroepen als de veiligheid hem dwingt (...). Voor hij overstag gaat moet hij de aangeroepen boot tijd geven om te reageren. De aangeroepen boot moet reageren door of:

- a zo snel mogelijk overstag te gaan in welk geval de aanroepende boot ook overstag moet gaan
- b meteen antwoorden 'ga maar overstag' in welk geval de aanroepende boot meteen overstag moet gaan en de aangeroepen boot hem ruimte moet geven.

Nee,  
Geen zelfde boeg.  
Niet onveilig  
Hij kan er achterlangs of  
2x overstag

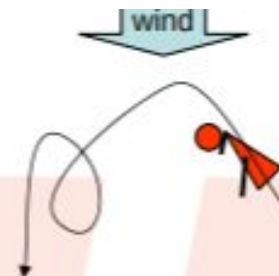
# Strafrondjes: 1x/2x



(44.1) Een boot die mogelijk een regel van deel 2 (10..22) heeft overtreden tijdens het wedstrijdzeilen kan een straf nemen ten tijde van het incident, Zijn straf moet een 2-rondestraf zijn (...).

(44.2) na zo snel mogelijk na het incident ruim vrij te zijn gevaren van andere boten, neemt een boot een 2-ronden straf door onmiddellijk 2 ronden in dezelfde richting te maken, inclusief 2x overstag en 2x gijpen.

Boot-incident: 2 rondjes



(31.1 tijdens het wedstrijdzeilen mag een boot een merkteken (...) niet raken.

(31.2) Een boot die regel 31.1 heeft overtreden mag, na zo snel mogelijk ruim vrij te zijn gevaren van andere boten, een straf nemen door onmiddellijk 1 ronde te maken inclusief 1x overstag en 1x gijpen.

Boei-incident: 1 rondje



# Protesteren

(61.1a) Een boot die de bedoeling heeft te protesteren moet altijd de andere boot op de hoogte brengen bij de eerste redelijke gelegenheid. (...) Opvallende rode vlag tonen op de eertse redelijke gelegenheid (...). Vlag blijven tonen totdat hij niet langer wedstrijd zeilt. Protest roepen, rode vlag zetten

(61.2) Een protest moet schriftelijk worden ingediend en vermelden:

- (a) de protesteerder en geprotesteerde
- (b) incident, inclusief waar en wanneer.
- (c) elke regel die volgens de protesteerder was overtreden
- (d) Naam van de vertegenwoordiger (=mens) van de protesteerder (=boot)

Altijd regelboekje meenemen

(61.3(...)) niet later dan de tijdslimiet in de (locale) wedstrijd bepalingen. Als niets is vermeld. Is de tijdslimiet 2 uur nadat de laatste boot is gefinished.

NOTABENE: Protesten zijn bijna altijd tegen boten die het regelement niet goed kennen. Als je vaker tegen dezelfde mensen vaart zullen de meeste incidenten via strafondjes worden opgelost.



# Samenvatting

Voor de wedstrijd baan-bepalingen en start-bepalingen lezen en met bemanning bespreken

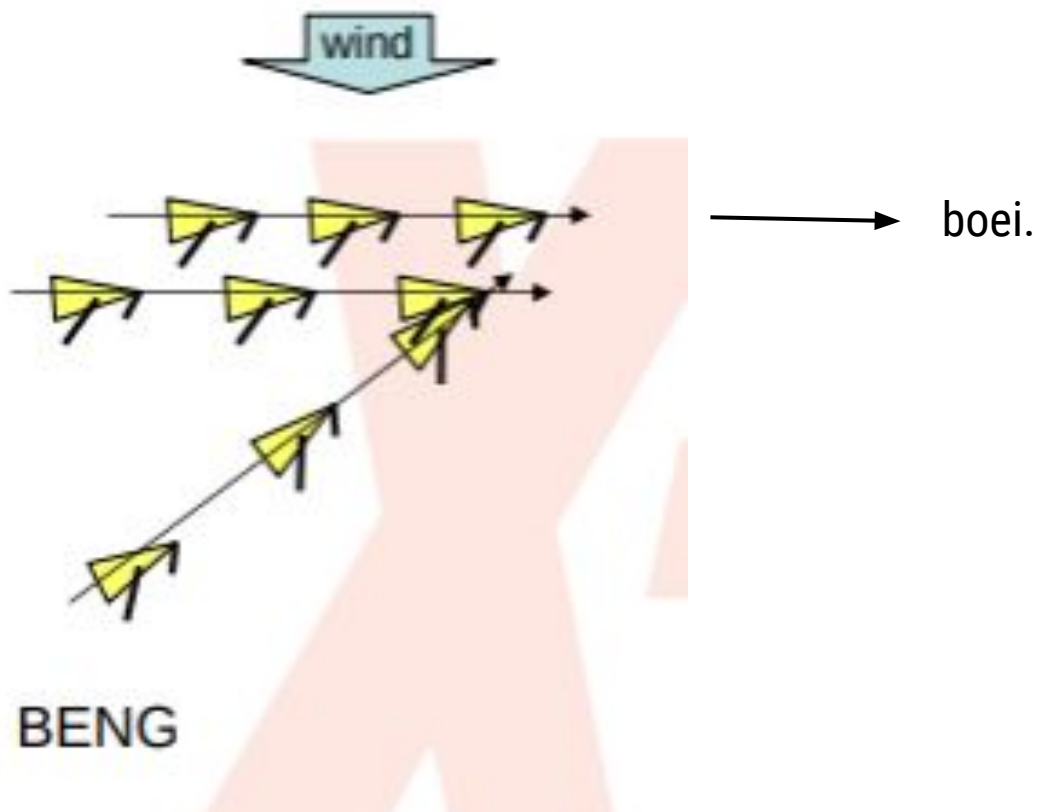
- Bij de start geen voorrang bij de bovenboei
- Na de start letten op een terugroep
- Op de baan bakboord voorrang; lij voorrang Inhalen: vanaf vrij achter bovenlangs mag eruit geloefd worden Inhalen: vanaf vrij achter onderlangs mag niet loeven
- Bij de boei op 2 lengte overlap = binnenste boot voorrang
- Beneden-boei geen voorrang voor bakboord
- Bovenboei wel voorrang voor bakboord
- Boot-incident: 2 rondjes
- Boei-incident: 1 rondje

Koop een boekje, lees met name regel 17 (inhalen) en 18 (boei) goed door, naar elke wedstrijd meenemen en na afloop de kritische situaties opzoeken



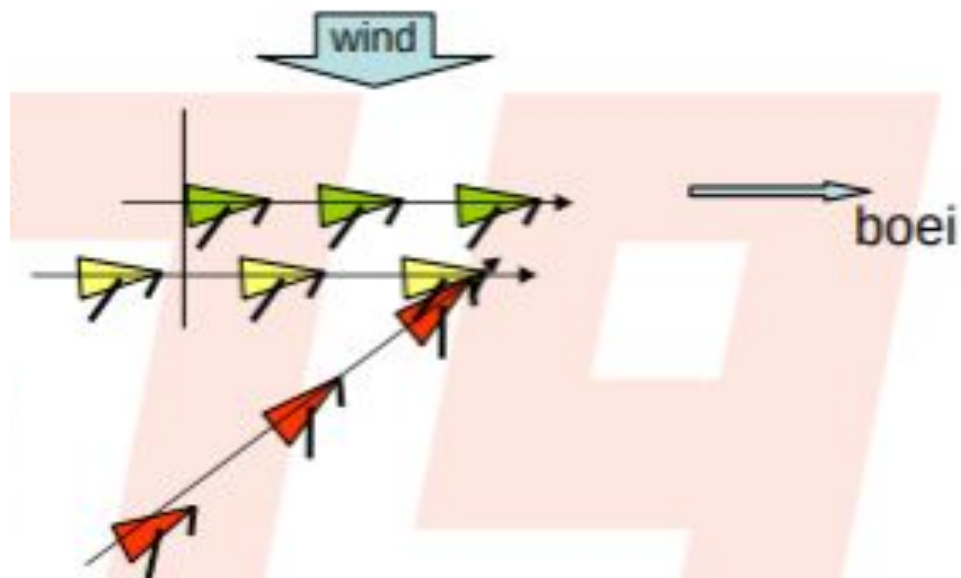
# Puzzeltje

Boten varen allemaal recht naar dezelfde boei. Wie had er voorrang?



# Puzzeltje

Antwoord:



(11) De rode boot mag de gele boot loeven omdat hij **niet** van vrij achter een overlap krijgt.

(17.1) Maar de gele boot heeft **wel** van vrij achter een overlap met de groene boot, en dus heeft de rode boot **ook** een overlap van vrij achter met de groene boot.

(17.1) De rode boot mag derhalve **niet** langer boven zijn juiste koers varen en is dus **fout**.